



Konceptutvärdering inom Hemvärnet

Anna Pestrea

Bakgrund

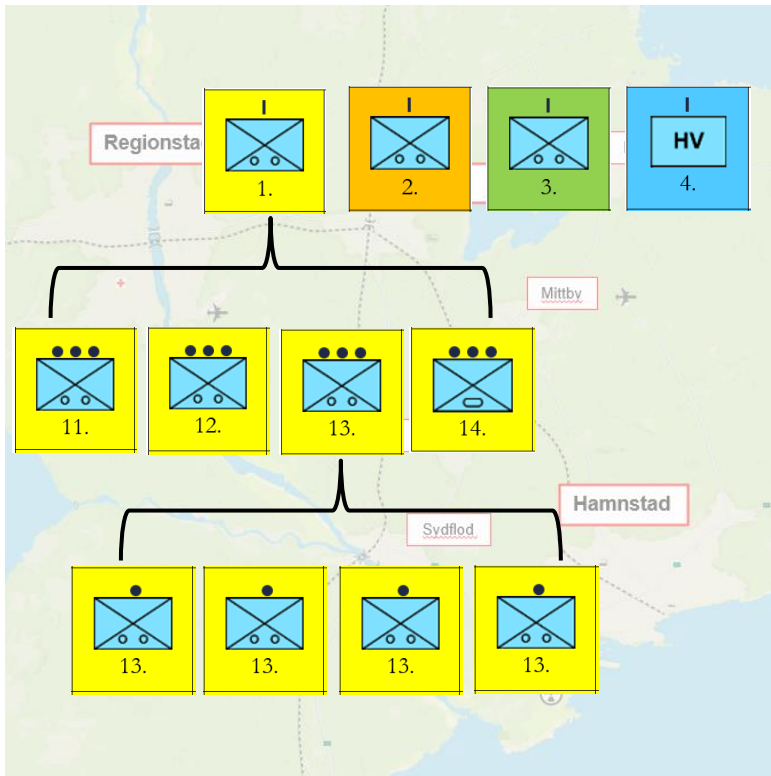
- Hemvärnet (HV) tog fram 3st framtida koncept
 - Framtiden är satt till 2050
 - Nuvarande beredskapstider (6-24-90) för Hemvärnet gäller
 - Huvuduppgiften är fortsatt *Bevaka och skydda*
- Syfte med spelet: Ta fram underlag till utvärderingen av koncepten
 - Underlaget består av deltagarnas diskussioner och tankar kring koncepten

Spelet

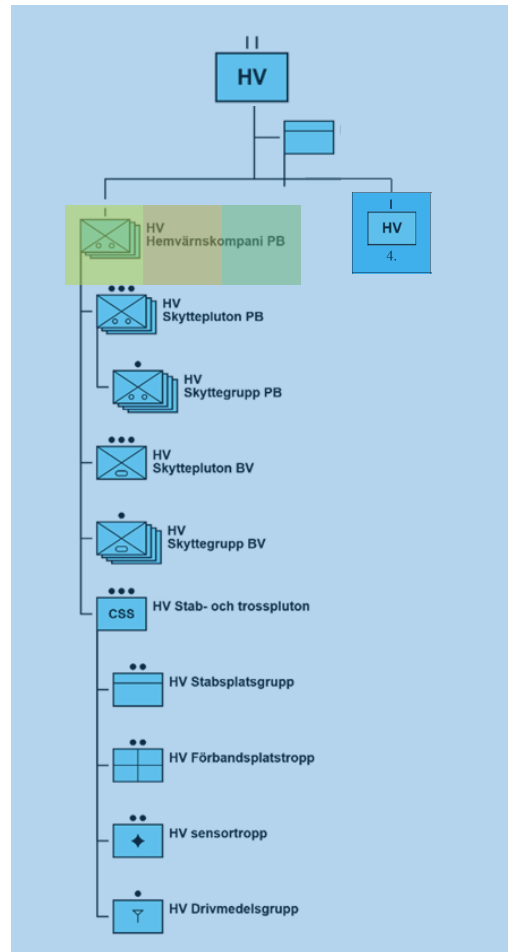
- Påhittad karta
- Terräng:
 - Städer, byar,
 - Skog, kust, flod,
 - Väg, motorväg, järnväg
- Militära och civila skyddsobjekt:
 - Flygplats
 - Bro
 - Telemast
 - Kärnkraftverk
 - Industri
 - Hamn
 - MIL förråd



Förbandsmarkörer



*Påhittad organisation



Deltagare

- Varje grupp: C Bat, C Komp, C Plut
- Varje grupp: Spelstöd, dokumentatör
- Speladministration: Facilitator, spelledare, analysansvarig

Koncept, scenarion och inspel

- 3st koncept på 3st scenarion med 15st inspel

	Koncept 1	Koncept 2	Koncept 3
Scenario 1 <i>Inspel 1-5</i>	<i>Grupp 1</i>	<i>Grupp 2</i>	<i>Grupp 3</i>
Scenario 2 <i>Inspel 6-10</i>	<i>Grupp 1</i>	<i>Grupp 2</i>	<i>Grupp 3</i>
Scenario 3 <i>Inspel 11-15</i>	<i>Grupp 1</i>	<i>Grupp 2</i>	<i>Grupp 3</i>

Scenarion

- Scenario 1: Grundberedskap
- Scenario 2: Partiell mobilisering
- Scenario 3: Allmän mobilisering

Scenario 1: Grundberedskap

- Bakgrundsscenario
- Dag 0
- Grunduppgift:
 - 3st militära skyddsobjekt
 - 1st objekt som inte är skyddsobjekt men ändå ingår i uppgiften

Scenario 2: Partiell mobilisering

- Bakgrundsscenario
- Dag 87
 - Har gått 80 dagar efter partiell mobilisering (dag 7)
- Grunduppgift:
 - 3st militära skyddsobjekt
 - 1st tillfälligt skyddsobjekt

Scenario 3: Allmän mobilisering

- Bakgrundsscenario
 - ”Bro i Småstad har sprängts”
- Dag 107
 - Har gått 100 dagar efter partiell mobilisering (dag 7)
 - Har gått 10 dagar efter 90-dagarsgränsen
- Grunduppgift:
 - 4st militära skyddsobjekt

Inspel

- Typer av inspel:
 1. Civila utmaningar – förfrågning om hjälp från civilsamhället.
 2. Transporter – förfrågning om hjälp med civil/militär transport.
 3. Infrastruktur – förfrågning om hjälp med hot mot civil energi-/kommunikation-/transportinfrastruktur.
 4. Skydd och säkerhet – förfrågning om hjälp med hot mot militära skyddsobjekt.
 5. Fientlig påverkan – förfrågning om hjälp mot fientlig påverkan, ex. sabotage och spionage.

Inspel exempel

1	Civil utmaning	Skogsbrand	Sydby
	Räddningstjänsten ber om förstärkning för vägavspärningar, begränsningslinjer och logistik av vattenpumpar. Tidsåtgång: Ca. en vecka.		

7	Transporter	Brist på sjukvårdsmaterial	Hamnstaden/-lager -> Regionstad
	Gängkrig har brutit ut och flera bombdåd har skett mot bostadshus. Många civila skadas av bomberna och sjukvården ber om hjälp med transportskydd för sjukvårdsmateriel, som till del består av narkotika vilken bedöms vara stöldbegärligt. Tidsåtgång: Del av dag, eller varannan dag. Notera att stöd kan ges <u>om någon dag</u>.		

8	Infrastruktur	UND om planerat sabotage	Kärnkraftverket
	UND säger att lejda kriminella planerar att sabotera kärnkraftverket. Polisen har inre bevakning av kärnkraftverket och ber om hjälp med den yttre bevakningen. Tidsåtgång: Över tiden inom överskådlig framtid. Notera att stöd måste ges <u>snarast</u>.		

Inspel exempel

14	Skydd och säkerhet	Luftlandsättning av fientligt kompani – Bevaka hamnen.	Hamnstad, Hamnen
	Fientligt mekaniserat kompani har luftlandsatts i området <i>Flygfält öst</i> . Skydda Hamnen. Tidsåtgång: Tills hotet är borta. Notera att stöd måste ges <u>snarast</u> .		

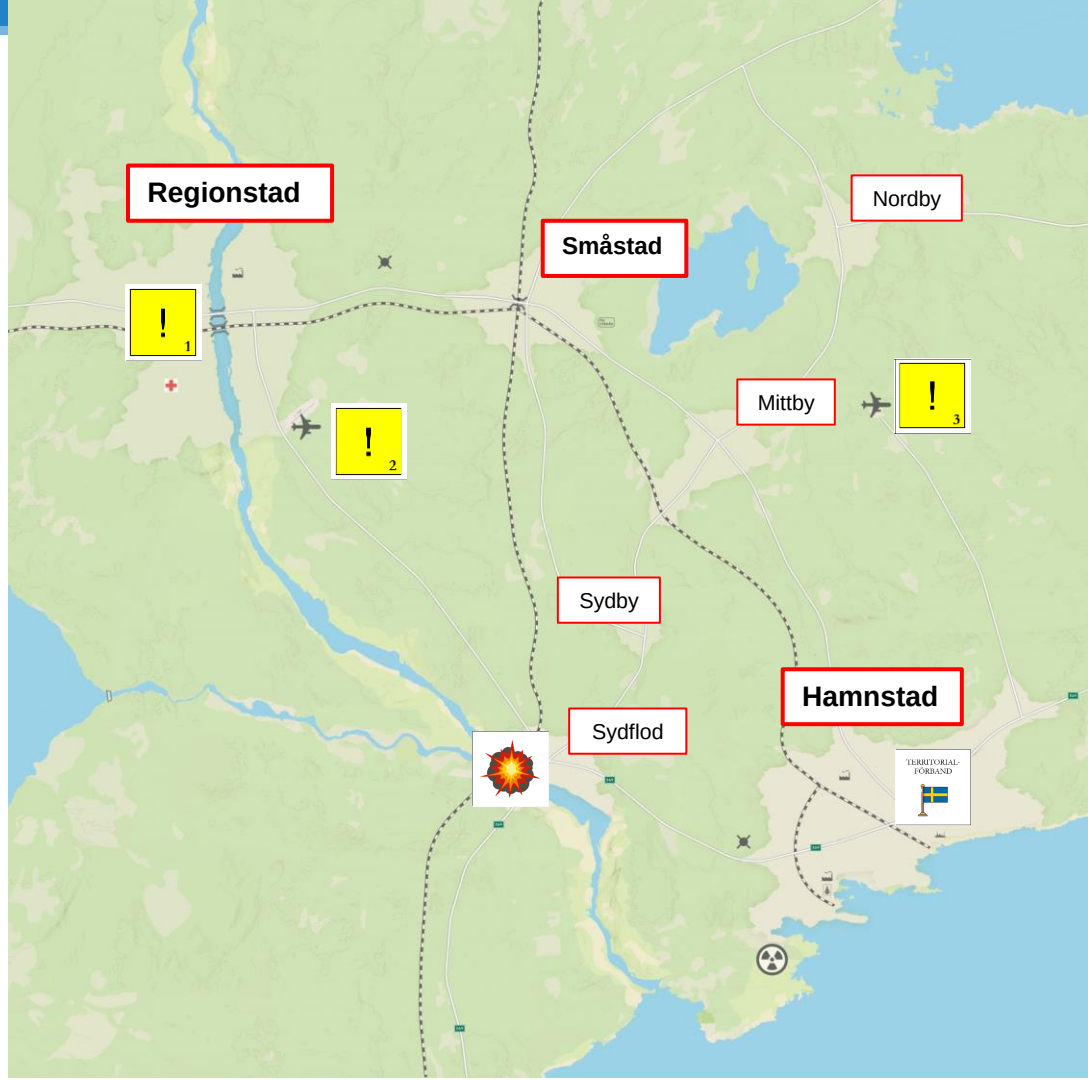
10	Fientlig påverkan	Fientlig påverkan mot serverhall	Småstad
	Det bedöms troligt att ett cyberangrepp mot regionens serverhall i Småstad kommer att ske. Serverhallen lagrar viktig data, såsom patientjournaler från sjukhusen. Polisen ber om hjälp med att bevaka och skydda mot cyberangreppet. Tidsåtgång: Kan ske när som helst.		

- Inspel

- Inspel



- Extra-markörer

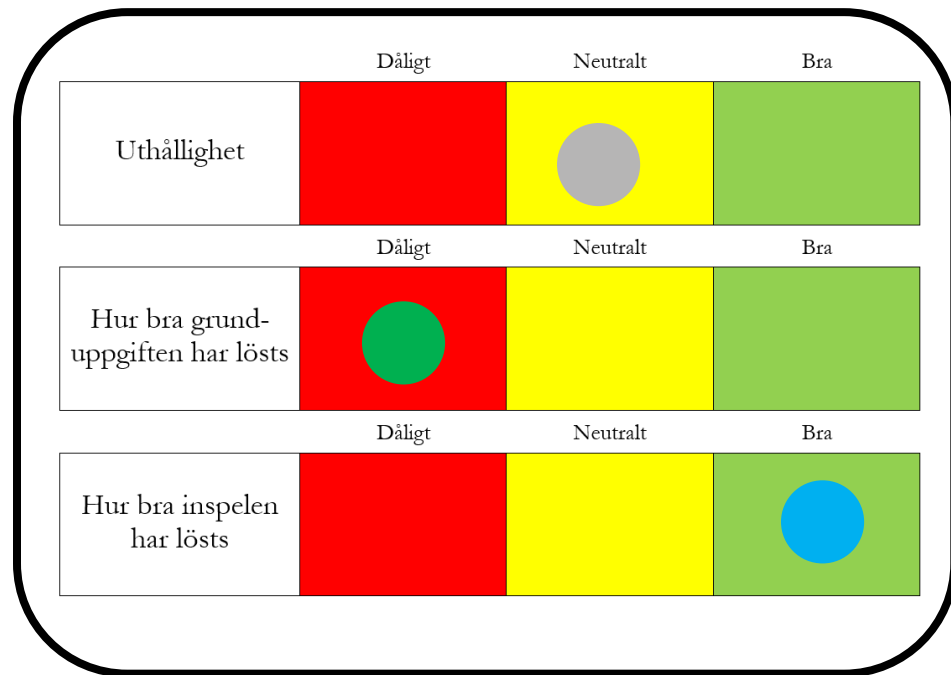


Diskussionerna

- A-mallen (TURVLUS)
 - Tillgänglighet
 - UND
 - Rörlighet
 - Verkan
 - Ledning
 - Uthållighet
 - Skydd
- D-mallen
 - Består av frågeställningar som togs fram av den som var analysansvarig (SEKRETESS)

Avdömning av hantering av inspelen

- Mätvariabler:
 - Uthållighet
 - Hur väl HVs grunduppgift har lösts
 - Hur väl inspelen har lösts
- Fysisk whiteboard-tavla med magneter



Sammanfattning av spelet

	Koncept 1 (Grupp 1)	Koncept 2	Koncept 3
Scenario 1	<i>Tillsammans:</i> <i>Scenario presenterades.</i> <i>Grunduppgiftens skyddsobjekt presenteras.</i> <i>För varje grupp:</i> <i>Gruppen utgångsgrupperar sin bataljon.</i> <i>Facilitator kör 3st inspel.</i> <i>Inspel hanteras av gruppen.</i> <i>Facilitator kör inspel 4.</i> <i>Facilitator kör inspel 5.</i> <i>Gruppen avdömer hantering av inspel.</i> <i>Tillsammans:</i> <i>Alla samlas och ronderar mellan grupperna.</i> <i>Ytterligare frågor i storgrupp.</i>	Grupp 2	Grupp 3
Scenario 2	- -	Grupp 2	Grupp 3
Scenario 3	- -	Grupp 2	Grupp 3

Test-scenario fanns men är ej presenterad här



- Tack för mig!

* Bild från FHS:s hemsida