

Grundkurs Krigsspel Markstridsskolan 2025



Pilotkurs v.521

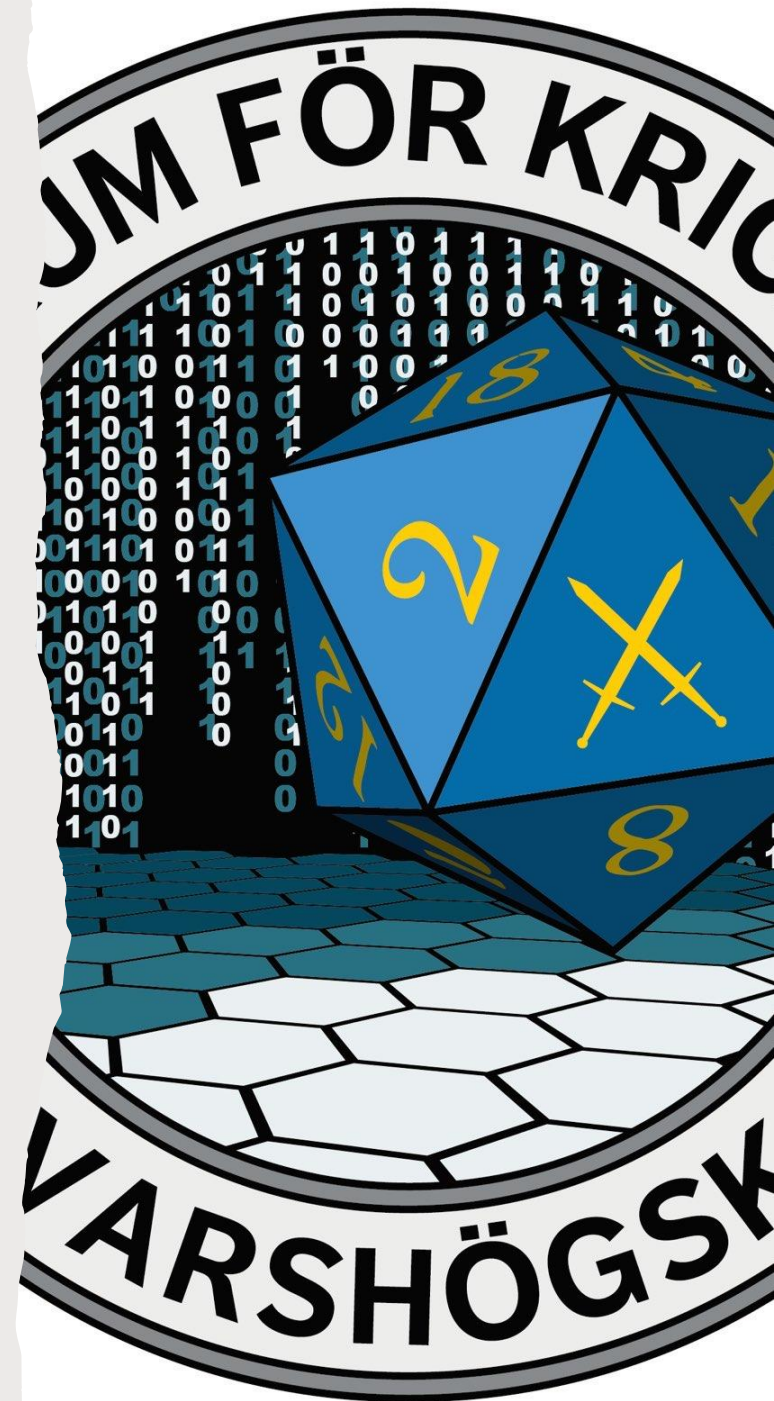
GK Krigsspel v.546

GK Krigsspel 2026





- Syftet och mål
GK Krigsspel
- Design av krigsspel
- Som spelledare,
genomföra eget krigsspel



- **Kursens innehåll**

Krigsspelets historik, bakgrund och användningsområde.

Fokus för kursen är krigsspelets design med tyngdpunkt på det praktiska genomförandet som metod.

Användningsområde för krigsspel avses främst militär utbildning, planering, analys och genomförande av taktik och operationer.

Kursens mål är att deltagarna efter genomförd utbildning erhållit grundlagd färdighet att som speldesigner kunna tillverka och med grundlagd kompetens som spelledare leda krigsspel i egen verksamhet.

Kursen bedöms även kunna möta personers behov med ansvar för analys i kris, beredskap och krig vid svenska myndigheter. Exempel på personer som kursen riktar sig till är lärare vid militär skola, stabsbefattning för genomförandeledning, projektledare eller spelledare.

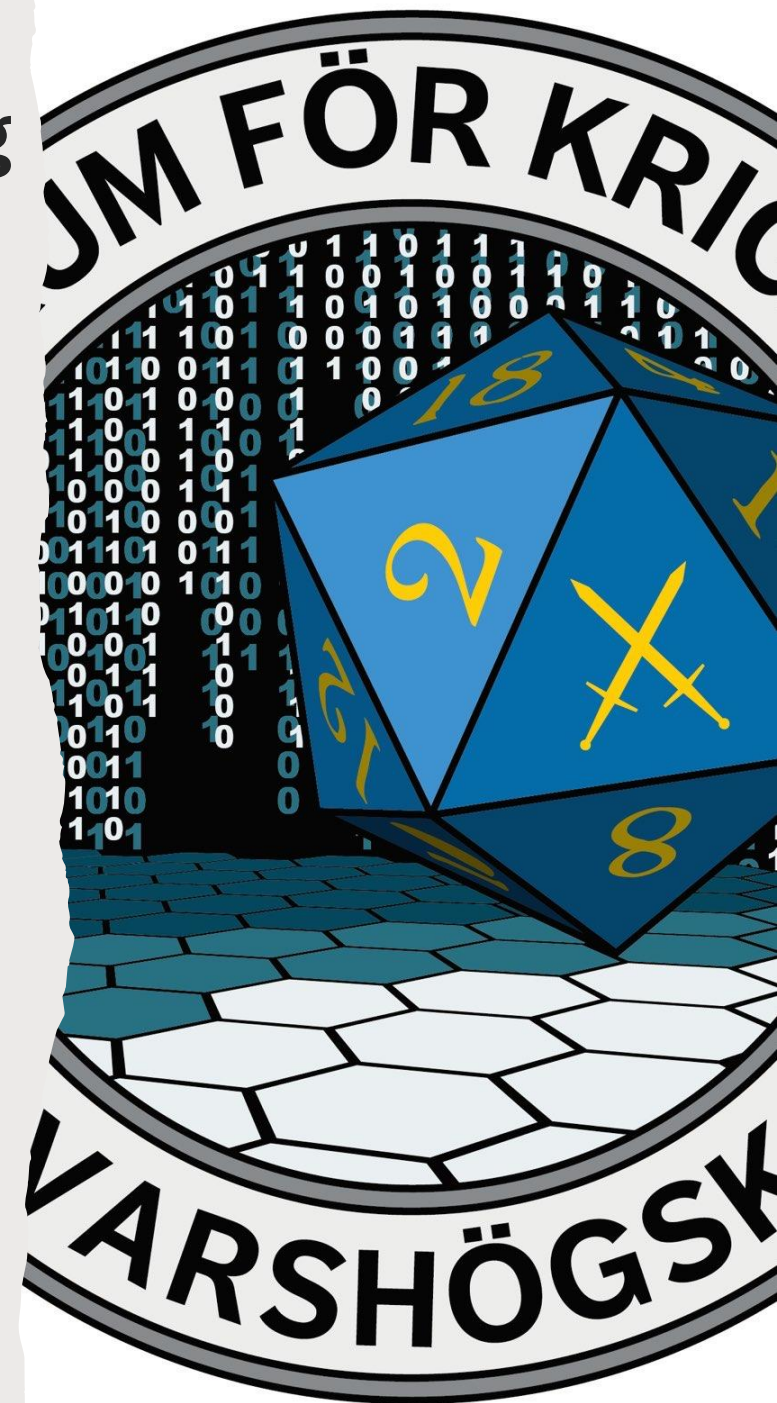


	Måndag (7h) 0730-1630	Tisdag (8h) 0800-1700	Onsdag (8h) 0800-1700	Torsdag (10h) 0800-1900	Fredag (7h) 0800-1100
Fm	kl.0730-1130 Tillresa	kl.0800-1130 Grunder design funktioner	kl.0800-1130 forts. design bygger spel	kl.0800-1130 Provspelar som spelledare	kl.0800-1100 Avslutning Utvärdering
Em	kl.1230-1630 Uppstart Målbild Intro Historik	kl.1230-1600 Egen design Bygger eget spel	kl.1230-1700 Provspelar som spelledare	kl.1230-1600 forts spel	kl.1200-1500 Hemresa
Kv		kl.1600-1700 Egen fys		Middag/Kavaj kl.1700-1900	





- Resultat efter utvärdering
- 23 personer
- μ 42,9år
- Major till översergeant
- *Likert-skala*





1. Jag använder ofta krigsspel i min tjänst; $\mu=2,55$

Stämmer inte alls

då jag aldrig använder krigsspel

Stämmer fullt ut

då jag helt tiden använder mig av krigsspel

1	2	3	4	5	6
---	---	---	---	---	---

2. Jag spelar ofta (i någon form) krigsspel på min fritid; $\mu=2,68$

Stämmer inte alls

då jag aldrig spelar krigsspel

Stämmer fullt ut

då jag dagligen spelar krigsspel

1	2	3	4	5	6
---	---	---	---	---	---

8. Jag kommer efter kursen använda mig av krigsspel i någon form; $\mu=5,55$

Stämmer inte alls

då jag inte behöver krigsspel i min verksamhet

Stämmer fullt ut

då jag inser mig ha fått nya möjligheter

1	2	3	4	5	6
---	---	---	---	---	---



9. Jag anser efter genomförd GK Krigsspel, kunna designa ytterligare fungerande krigsspel $\mu=5,47$

Stämmer inte alls

då jag inte vet hur man designar ett krigsspel

Stämmer fullt ut

då jag nu kan designa ett fungerande krigsspel



10. Jag anser mig efter genomförd GK Krigsspel, kunna fungera som spelledare för ett krigsspel $\mu=5,21$

Stämmer inte alls

då jag fortfarande inte vet hur jag leder ett krigsspel

Stämmer fullt ut

då jag nu kan leda ett krigsspel



Sammanfattning Grundkurs Krigsspel Markstridsskolan 2025

Korta utb-pass utspridda under veckan.

Bra pedagogiskt upplägg, genomarbetade presentationer

Bra antal runt 10 för fördjupad handledning

Färdiga mallar/spelpjäser

Praktiska moment, bra att "tvinga" deltagarna att skapa en regel, en odds-tabell

Förevisningsspel i början av kursen, skapar även en liten team-building.

Frågor till läsanvisningarna,

Kvällstjänster (frivilliga?)

Deltagarna kan skicka in sina idéer innan kurs för att få läsanvisningar, feedback och tips

Kvällspass med konstruktion av spel, komma längre in i ett spelmoment,

För lite tid att skapa krigsspelet,

För kort tid mellan lektionerna, upplevdes som upphackat

Mer tid till att utveckla eget spel för att kunna dra mer slutsatser

Syfte med lektionen bör klaras ut

Lägg till hur man för krigsspelet till en taktikdiskussion





FRÅGOR