



Kursplan

Användbarhet och design av interaktiva system

Usability and design of interactive systems

Kurskod	2MF014	Huvudområde	Ledningsvetenskap
Gäller från termin	HT2019	Institution	Militärvetenskapliga institutionen
Utbildningsnivå	Avancerad nivå	Ämne	Ledningsvetenskap
Omfattning	4.5 Högskolepoäng	Undervisningsspråk	Undervisningen bedrivs på engelska.
Fördjupning	A1N	Fastställande instans	Forsknings och utbildningsnämndens kursplaneutskott
Betygsskala för helkurs	Underkänd, Godkänd, Väl godkänd	Fastställd	2019-06-17
Revision	1.0		

Behörighetskrav

Antagen till masterprogrammet i Utveckling av system för försvar och säkerhet.

Kursens huvudsakliga innehåll och upplägg

Kursen fokuserar på metoder och modeller inom systemutveckling med tyngdpunkt på det användarcentrerade perspektivet i en organisation verksam i kontexten försvar och säkerhet. Med en huvudsaklig teoretisk utgångspunkt från området människa-datorinteraktion/human factors får den studerande möjlighet att tillämpa den teoretiska kunskapen i en mindre designuppgift.

Lärandemål

Efter att ha genomgått kursen förväntas studenten kunna:

- tillämpa centrala teorier och metoder inom användarcentrerad design för att utföra en mindre designuppgift
- kritiskt granska och värdera designförslag baserat på kunskap från kursens teoretiska moment.

Undervisningsformer

Seminarier
Grupparbeten
Föreläsningar
Självstudier

Examination

Examination

Omfattning: 4.5 Högskolepoäng

Betygsskala: Underkänd, Godkänd, Väl godkänd

Examination sker genom en enskild skriftlig inlämningsuppgift.

Betyg

Betygsättning sker genom en tregradig betygsskala: Underkänd (U), Godkänd (G) Väl godkänd (VG). Betygskriterier redovisas i bilaga.

Examinator kan besluta om komplettering för att betyget godkänd på kursen ska kunna uppnås. Sent inkomna inlämningsuppgifter betygsätts inte om inte särskilda av examinator godkända skäl föreligger. Kompletteringsuppgift ska inlämnas senast fem arbetsdagar efter att resultat och kompletteringsuppgift meddelats för det examinerande momentet i fråga, om inte särskilda och av examinatorn godkända skäl föreligger.



Antal examinationstillfällen

Antalet examinationstillfällen är inte begränsat.

Begränsningar examen

Kursen kan inte ingå i examen med annan kurs vars innehåll helt eller delvis överensstämmer med innehållet i denna kurs.

Övergångsbestämmelser

När kursen inte längre ges eller när kursinnehållet väsentligen ändrats har studenten rätt att en gång per termin under en treterminsperiod examineras enligt denna kursplan.

Övrigt

Om en student har ett beslut från Försvarshögskolan om särskilt pedagogiskt stöd pga funktionsnedsättning, får examinator besluta om alternativa examinationsformer för studenten.

Kursen ges som obligatorisk kurs inom masterprogrammet i Utveckling av system för försvar och säkerhet.

Kursutvärdering genomförs efter avslutad kurs genom kursansvarigs försorg och ligger till grund för eventuella förändringar av kursen.

Kursen ges på engelska. Om det inte finns internationella studenter kan delar eller hela kursen ges på svenska.

Detta är en bearbetad version av kursplanen, skapad för att föra över originalet till utbildningsdatabasen Kursinfo. För original hänvisas till arkivet.



Litteraturlista
Användbarhet och design av interaktiva system

Usability and design of interactive systems

Kurskod	2MF014
Revision	1.0
Litteraturlista gäller från datum	2021-03-11
Litteraturlista fastställande datum	2021-03-11

Obligatorisk kurslitteratur:

Benyon, D. (2019). *Designing User Experience: a guide to HCI, UX and interaction design* (4th ed.). Pearson UK. ISBN 978-1-292-15552-4. Kapitel 1–6, 16 samt 21–25

Tillgänglig från Bokus, Adlibris or VitalSource

Endsley, M. R., & Jones, D. G. (2016). *Designing for situation awareness: An approach to user-centered design* (2nd ed.). CRC press. ISBN 978-1-4200-6358-5

Kapitel 1 och 11

E-bok tillgänglig via ALB

Zhang, P., & Galletta, D. (2006). Foundations of Human-Computer Interaction in Management Information Systems: An Introduction. In P. Zhang & D. Galletta (Eds.), *Human-Computer Interaction and Management Information Systems: Foundations* (pp. 1–14). Armonk, NY, USA: M.E. Sharpe, Inc. ISBN 978-0-7656-1486-5

Erhålls vid kursstart

Referenslitteratur (tillgängliggörs vid kursstart):

Benyon, D., & Macaulay, C. (2002). Scenarios and the HCI-SE design problem. *Interacting with Computers*, 14(4), 397–405.

Brehmer, B. (2007). Understanding the Functions of C2 Is the Key to Progress. *The International C2 Journal*, 1(1), 211–232.

Brehmer, B. (2008). Command and Control Research is a "Science of the Artificial". *Proc. of the 13th International Command and Control Research and Technology Symposium*.

Brehmer, B. (2009). From function to form in the Design of C2 Systems. *Proceedings from the 14th International Command and Control Research and Technology Symposium*, Washington, D.C.

Defence Standard 00-251: Human Factors Integration for Defence Systems

Part 0: Contracting for Human Factors Integration in Defence Systems

Part 1: Early Lifecycle Human Factors Integration Process Requirements

Part 2: Human Factors Integration Process Requirements for the Solution Provider

Part 3: Human Factors System Requirements

FMV. (2018). *Integration av humanfaktorer i försvarssystem (FSD 9251)*. Försvarets Materielverk.

Hevner, A. R. (2007). A Three Cycle View of Design Science Research. *Scandinavian Journal of Information Systems*, 19(2), 87–92.

Hevner, A. R., March, S. T., Park, J., & Ram, S. (2004). Design Science in Information Systems Research. *MIS Quarterly*, 28(1), 75–105.

Shackel, B. (2009). Usability – Context, framework, definition, design and evaluation. *Interacting with Computers*, 21(5/6), 339–346.

Integration av humanfaktorer i försvarssystem